**Лабораторная работа 6 (3D-Графика)**

**Задание 1.** Используя HTML, javascript, CSS3, нарисовать на экране 3D-куб. Параметры фигуры в пикселах и координаты верхнего левого угла прямоугольной области изображения вводить в диалоге. Используя тени закрасить грани 3D-куба.

**Задание 2.** Используя HTML, javascript, CSS3, нарисовать на экране 3D-цилиндр, расположенный горизонтально. Параметры фигуры в пикселах и координаты верхнего левого угла прямоугольной области изображения вводить в диалоге. Используя тени закрасить поверхности 3D-цилиндра.

**Задание 3.** Используя HTML, javascript, CSS3, нарисовать на экране 3D-цилиндр, расположенный вертикально. Параметры фигуры в пикселах и координаты верхнего левого угла прямоугольной области изображения вводить в диалоге. Используя тени закрасить поверхности 3D-цилиндра.

**Задание 4.** Используя HTML, javascript, CSS3, нарисовать на экране 3D-цилиндр, расположенный под углом, поднятый слева направо. Параметры фигуры в пикселах и координаты верхнего левого угла прямоугольной области изображения вводить в диалоге. Используя тени закрасить поверхности 3D-цилиндра.

**Задание 5.** Используя HTML, javascript, CSS3, нарисовать на экране 3D-цилиндр, расположенный под углом, поднятый справа налево. Параметры фигуры в пикселах и координаты верхнего левого угла прямоугольной области изображения вводить в диалоге. Используя тени закрасить поверхности 3D-цилиндра.

**Задание 6.** Используя HTML, javascript, CSS3, нарисовать на экране 3D-конус, расположенный под углом к горизонту. Параметры фигуры в пикселах и координаты верхнего левого угла прямоугольной области изображения вводить в диалоге. Используя тени закрасить поверхности 3D-цилиндра.

**Задание 7.** Используя HTML, javascript, CSS3, нарисовать на экране 3D-конус, расположенный вертикально. Параметры фигуры в пикселах и координаты верхнего левого угла прямоугольной области изображения вводить в диалоге. Используя тени закрасить поверхности 3D-цилиндра.

**Задание 8.** Используя HTML, javascript, CSS3, нарисовать на экране треугольную 3D-пирамиду, расположенную под углом к горизонту. Параметры фигуры в пикселах и координаты верхнего левого угла прямоугольной области изображения вводить в диалоге. Используя тени закрасить грани 3D-пирамиды.

**Задание 9.** Используя HTML, javascript, CSS3, нарисовать на экране треугольную 3D-пирамиду, расположенную вертикально. Параметры фигуры в пикселах и координаты верхнего левого угла прямоугольной области изображения вводить в диалоге. Используя тени закрасить грани 3D-пирамиды.

**Задание 10.** Используя HTML, javascript, CSS3, нарисовать на экране четырехугольную 3D-пирамиду, расположенную под углом к горизонту. Параметры фигуры в пикселах и координаты верхнего левого угла прямоугольной области изображения вводить в диалоге. Используя тени закрасить грани 3D-пирамиды.

**Задание 11.** Используя HTML, javascript, CSS3, нарисовать на экране четырехугольную 3D-пирамиду, расположенную вертикально. Параметры фигуры в пикселах и координаты верхнего левого угла прямоугольной области изображения вводить в диалоге. Используя тени закрасить грани 3D-пирамиды.

**Задание 12.** Используя HTML, javascript, CSS3, нарисовать на экране 3D-параллелепипед, расположенный под углом к горизонту. Параметры фигуры в пикселах и координаты верхнего левого угла прямоугольной области изображения вводить в диалоге. Используя тени закрасить грани 3D-параллелепипеда.

**Задание 13.** Используя HTML, javascript, CSS3, нарисовать на экране 3D- параллелепипед, расположенный вертикально. Параметры фигуры в пикселах и координаты верхнего левого угла прямоугольной области изображения вводить в диалоге. Используя тени закрасить грани 3D- параллелепипеда.